

ANALIZA alocațiilor bugetare 2018-2022

Denumirea	Cod		Anii				
	P3	Eco (k2)	2018	2019	2020	2021	2022
ALOCAȚII BUGETARE <u>APROBAT</u>			5 790600	4 466 000	4974300	5143900	4 684 900
Comanda de stat				3393400	4013600	4252500	
bursa				692200	581100	620800	
alimentara				380400	379600	270300	
ALOCAȚII BUGETARE PRECIZAT						+626300	
comanda de stat			427046	+1 794 400	+1000000	+85000(finantarea complementara)	
bursa			591500	-86180			
				-5460	+24800	-26160	
alimentara					-90000	-134700	
			362554	-31356	-140320	-70300	
						-23468	
ALOCAȚII BUGETARE EXECUTAT			5 139 451	6 135 700	5767640	5600572	
Învățământ profesional tehnic	00216						
Cheltuieli de personal		21	3 400 349	4564600	4567000	4557700	3 365 600
Bunuri și servicii-inclusiv		22	749397	327900	290300	616000	404807
Servicii de reparatii curente.		222500	60336	45200	28500	48500	0

Formare profesionala		222600	0	1600		5800	3000	
Prestări sociale (Indemnizatii pentru incapacitatea temporara de munca achitate din mijloace financiare ale angajatorului)		273500	5761	3800		9000	25800	30000
Bursa		281211	579040	600560	604300	594700	610600	
Mijloace fixe		31	206323	44900	21500	0	0	
Procurarea instalatiilor de transmisie		313110		15278.59				
Procurarea masinilor si utilajelor		314110	108800	22550	21500			
Procurarea uneltelor si sculelor, inventarului de productie si gospodaresc		316110	97523	7030				
OMVSD				99000		5600		
Stocuri de materiale circulante - inclusiv		33	224811	145900	125800	56100	20093	
Medicamente si materiale sanitare		334110	3499	3000	12200	3000	0	
Materiale pentru scopuri didactice, stiintifice si alte scopuri		335110	32736	25900	4000	5000	5000	
Materiale de uz gospodaresc si rechizite de birou		336110	104609	44100	23000	21402	10093	
Procurarea materialelor de constructii		337110	54974	64000	52000	21100	5000	
Procurarea accesoriilor de pat		338110	18650	0	0	0	0	
Procurarea altor materiale		339110	0	8900	8500	0		
Asigurarea alimentatiei copiilor/elevilor din institutiile de invatamant	00448	222990	362554	349044	149300	41800	254800	